

RYNEK IM. JANA PAWŁA II

25 CZERWCA 2022
GODZINA 15:00

WYMIATAACZE

DNI KŁOBUCKA 2022



MIEJSKI OŚRODEK KULTURY
IM. WŁADYSŁAWA SEBYŃ
W KŁOBUCKU



1972 - 2022

Zachęcamy do wzięcia udziału w Wymiataczach 2022!

Miejski Ośrodek Kultury im. Władysława Sebyły w Kłobucku pragnie przedstawić Państwu ofertę turnieju "Wymiatacze". Zwracamy się do Państwa z propozycją zgłoszenia swoich drużyn, które będą brały udział w rywalizacji podczas Dni Kłobucka 25 czerwca 2022.

"Wymiatacze" to wersja światowego hitu "Nietypowy turniej rodzinny", w którym rywalizuje ze sobą sześć lub osiem drużyn. Każda drużyna będzie składać się z czterech osób. W zawodach może wziąć udział maksymalnie 8 drużyn. Zawodnicy mają do pokonania ekstremalny i pełen zaskakujących niespodzianek tor przeszkód. Śmiałkowie muszą udowodnić jak bardzo są zdeterminowani, by sięgnąć po zwycięstwo. Przeszkody, które dostarczają mnóstwo zabawy i śmiechu zarówno dla oglądającego publiczności jak i startujących zawodników. W poprzednich latach turniej cieszył się dużym zainteresowaniem. W tym roku chcemy również zaprosić Was do tej sportowej zabawy.

Wpisowe wynosi 40 zł od drużyny (4 osoby). Dodatkowo, każda drużyna otrzymuje komplet koszulek, pamiątkowy dyplom oraz nagrody rzeczowe. Do turnieju zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 8 drużyn, zgodnie z kolejnością wniesienia opłaty startowej.

WYMIATACZE KŁOBUCK

25.06.2022

TURNIEJ RODZINNY „WYMIATACZE”

„Wymiatacze” to wersja światowego hitu "Nietypowy turniej rodzinny", w którym rywalizuje ze sobą sześć lub osiem drużyn.

Każda drużyna to cztery osoby powyżej 18 roku życia. Zawodnicy mają do pokonania ekstremalny i pełen zaskakujących niespodzianek tor przeszkód. Śmiałkowie muszą udowodnić, jak bardzo są zdeterminowani, by sięgnąć po zwycięstwo. Przeszkody, które dostarczają mnóstwo zabawy i śmiechu zarówno dla oglądającej publiczności jak i startujących zawodników. Turniej składa się z sześciu konkurencji.

KONKURENCJE:

1. **PRZEPRAWA 1** - Zawodnicy z każdej drużyny mają za zadanie przejście po konstrukcji w dowolny sposób, aby nie dotknąć podłoża liczy się łączny czas drużyny.
2. **FROG FITNESS** - Zadaniem zawodników jest pokonanie odcinka wyznaczonego przez sędziów ok. 10 m na urządzeniu nie zatrzymując się każdy po kolei zawodnik bierze udział liczy się łączna ilość punktów.
3. **BRAMKA CELNOŚCIOWA** - Zawodnicy mają do dyspozycji 25 piłek, cała drużyna jednocześnie strzela bramki w czasie 30 sekund z linii strzału po tym czasie kolejne 30 sekund na strzelanie z dowolnej pozycji.
4. **KULE WIPEOUT** - Zawodnicy mają za zadanie przejście po kulach każdy po kolei, dotknięcie podłoża zaczyna od początku, liczy się łączny czas drużyny.
5. **PRZEPRAWA 2** - zawodnicy z każdej drużyny mają za zadanie przejście po konstrukcji w dowolny sposób, aby nie dotknąć podłoża, liczy się łączny czas drużyny.
6. **KOSZYKARSKA KARUZELA** - cała drużyna rzuca piłki do koszy, które się kręcą - czas 3 min. Liczy się łączna ilość wrzuconych piłek.

HARMONOGRAM TURNIEJU

14.00 - 14.15 - Otwarcie, przedstawienie uczestników oraz regulaminu konkurencji.

14.15 - 14.50 - PIERWSZA KONKURENCJA - HYPERION PRZEPRAWA 1



14:50 - 15.30 - DRUGA KONKURENCJA - FROG FITNESS



15.30 - 16.00 - TRZECIA KONKURENCJA - BRAMKA CELNOŚCIOWA



16.30 – 17.00 - CZWARTA KONKURENCJA - KULE WIPEOUT



17.00 - 17.30 - PIĄTA KONKURENCJA - PRZEPRAWA 2



17.30 – 18.00 - SZÓSTA KONKURENCJA - KOSZYKARSKA KARUZELA



18.00-18.30 - WRĘCZENIE NAGRÓD